



FACULDADE PARAÍSO DO CEARÁ – FAP

Curso de Sistemas de Informação

EDITAL Nº 01/2014

II CAMPEONATO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

1. Descrição do Campeonato

Promover a prática do desenvolvimento tecnológico, com utilização dos padrões W3C e e-government:

- WebArch¹
- HTML 5²
- CSS 3³
- Java script
- Usabilidade e-government⁴
- Acessibilidade do W3C⁵ e e-government⁶
- WebWriting e-government⁷
- Responsividade
- Acesso a dados com Json

Desenvolver habilidades inovadoras dos acadêmicos por meio do desenvolvimento de software, com a execução do planejamento do projeto (Plano do projeto, relatório com planejamento dos padrões a serem usados e cronograma), levantamento dos requisitos, análise e projeto (prototipação), codificação, documentação (manual do usuário) e apresentação final do projeto de desenvolvimento.

2. Público Alvo

¹ <http://www.w3.org/TR/webarch/>

² <http://www.w3.org/TR/html5/>

³ <http://www.w3.org/TR/2001/WD-css3-roadmap-20010523/>

⁴ <http://www.governoeletronico.gov.br/acoes-e-projetos/padroes-brasil-e-gov/cartilha-de-usabilidade>

⁵ <http://www.w3.org/TR/WCAG20/>

⁶ <http://www.governoeletronico.gov.br/acoes-e-projetos/e-MAG>

⁷ <http://www.governoeletronico.gov.br/acoes-e-projetos/padroes-brasil-e-gov/cartilha-de-redacao-web>

Alunos de Sistemas de Informação, regularmente matriculados em 2014.1.

3. Definição do Problema

O problema trata da geração de uma interface gráfica WEB para a seguinte base de dados: **Instituições de Ensino Superior**⁸ em que constam Dados cadastrais das Instituições de Ensino Superior no Brasil, base esta que faz parte do Portal Brasileiro de Dados Abertos do Governo Federal.

4. Inscrição de Equipes

Serão aceitas as equipes que atenderem os seguintes critérios:

- Poderão participar alunos do 1º ao 7º semestre, de acordo com as regras:
 - No mínimo três integrantes do 4º ao 6º período;
 - No máximo dois integrantes do 1º ao 3º período;
- Cada equipe deve indicar um líder;
- Preenchimento adequado da ficha de inscrição.

5. Processo de Avaliação dos Projetos

5.1. Critérios de Avaliação

| Planilha de Avaliação | | |
|-----------------------------|------------------------|---------------|
| Atividade | Critérios de avaliação | |
| | Concluído | Não concluído |
| Plano do Projeto | | |
| Cronograma | | |
| Relatório do Projeto | | |
| Levantamento dos Requisitos | | |
| Manual do Usuário | | |
| | % de conclusão | |
| Prototipação* | | |
| Codificação** | | |
| | Atendido | Não atendido |
| Foco no serviço ao cidadão | | |
| Impacto na sociedade | | |
| Criatividade da solução | | |
| Facilidade de uso | | |

⁸ <http://dados.gov.br/dataset/instituicoes-de-ensino-superior>

* Cálculo leva em consideração a quantidade de requisitos levantados x telas prototipadas.

**Cálculo leva em consideração a quantidade de requisitos levantados x código implementado.

5.2. Etapas de Avaliação

5.2.1. Fase 01:

- Entrega do Plano do projeto e cronograma;
- Apresentação de relatório inicial com o planejamento de uso dos padrões definidos na seção “**Descrição do Campeonato**”;
- Especificação de Requisitos.

5.2.2. Fase 02:

- 70% da prototipação concluída;
- 50% das funcionalidades desenvolvidas.

5.2.3. Encerramento:

- Plano do projeto devidamente atualizado;
- Cronograma do projeto finalizado com mapeamento planejado x realizado;
- Relatório final com demonstração da obediência aos padrões W3C e padrões e-Government (planejado x realizado).
- 100% da prototipação concluída;
- Melhor equipe das finalistas, com pelo menos 80% das funcionalidades desenvolvidas e rodando;
- Entrega do Manual do usuário
- Atendimento aos seguintes critérios: Foco em serviço ao cidadão, impacto na sociedade, criatividade da solução e facilidade de uso.

5.2.4. Em todas as fases será avaliado se há plágio (cópia) dos artefatos gerados.

6. Comissão de Avaliação

A avaliação dos aplicativos será efetuada por comissão avaliadora, composta por 2 a 3 professores alocados a cada marco, conforme definido no [cronograma](#) (Seção 8).

7. Procedimentos para inscrição

Inscrições a serem realizadas por meio do site da FAP (<http://www.fapce.edu.br/>) de acordo com a data definida no [cronograma](#) (Seção 8).

8. Divulgação dos Resultados

Resultados intermediários (Fases 01 e 02) serão individuais e ocorrerão de acordo com as datas especificadas no [cronograma](#) (Seção 8).

Resultado final (Encerramento) será apresentado em auditório, aberto ao público e ocorrerá de acordo com data proposta no [cronograma](#) (Seção 8).

Divulgação efetuada no site da FAP (<http://www.fapce.edu.br/>).

9. Premiação

Recebimento de livros da Editora Pearson.

Equipe vencedora será incubada no NextTI para desenvolver um produto sob orientação técnica do coordenador do núcleo.

10. Cronograma

| Cronograma | Marco | Datas |
|---------------|--------------------------|-----------------|
| Abertura | Inscrições | 08 a 19/05/2014 |
| Recepção | Visão Geral – Padrões | 20/05/2014 |
| Reunião | Acompanhamento de status | 29/07/2014 |
| Fase 01* | Versão 01 | 13/08/2014 |
| Fase 02* | Versão 02 | 15/10/2014 |
| Encerramento* | Versão Final | 12/11/2014 |

* Datas a serem confirmadas no início do semestre 2014.2.

11. Comissão de avaliação

Profa. Paula Luciana (paula.luciana@fapce.com.br)

Prof. Marcos Duarte (marcos.duarte@fapce.com.br)

Prof. Cesar Cusin (cesar.cusin@fapce.com.br)

Prof. Felipe Pinheiro (felipe.pinheiro@fapce.com.br)

ANEXO 01: **Template – Plano do Projeto**

ANEXO 02: **Template – Relatório do Projeto**

ANEXO 03: **Template – Especificação de Requisitos**

ANEXO 04: **Template – Manual do Usuário**

Coordenador de Sistemas de Informação

Marcos Pinheiro Duarte

Coordenadora Geral do Campeonato

Paula Luciana

Diretor Acadêmico

Roberto Michelin